

REGOLAMENTO TECNICO

Dell'attività sportiva agonistica equestre della FITETREC ANTE

Premessa

Il presente regolamento tecnico è redatto in armonia con quanto disposto dall'AGCM con delibera dell'8 giugno 2011 pubblicata sul bollettino n. 23 del 27 giugno 2011 ed in attuazione delle direttive imposte dalla normativa di riferimento (D.M. del 18 febbraio 1982) e dal C.O.N.I., al fine di individuare per le discipline sportive di competenza della FITETREC ANTE, i parametri tecnici qualificanti l'attività sportiva agonistica equestre così come indicato nell'art. 2, com. 1 dello Statuto federale.

Principi Generali

Art. 1 – Il rilascio delle autorizzazioni a montare (patente) per le discipline sportive equestri di cui all'elenco dell'art. 2, co. 1 primo capoverso dello Statuto federale, richiede per ciascun atleta una preparazione tecnica specifica riconosciuta da tecnici federali a seconda delle discipline di riferimento.

Art. 2 – Le autorizzazioni a montare (patente) idonee a svolgere l'attività sportiva agonistica equestre sono rilasciate secondo le procedure ed i regolamenti della FITETREC ANTE riferiti alla disciplina equestre di pertinenza.

Art. 3 – Ai tesserati FITETREC ANTE non è consentito svolgere attività sportiva agonistica nelle discipline sportive equestri di cui all'elenco dell'art. 2, co. 1 primo capoverso dello Statuto federale, così come individuata nel presente Regolamento, nell'ambito di società e/o eventi organizzati da soggetti non appartenenti al sodalizio sportivo della FITETREC ANTE.

Art. 4- Le società affiliate e/o aggregate alla FITETREC ANTE nonché i comitati organizzatori riconosciuti dalla FITETREC ANTE non possono far partecipare ad eventi agonistici equestri nelle discipline di cui all'elenco dell'art. 2, com. 1 dello Statuto federale, nessun atleta (cavaliere) che non sia in possesso delle autorizzazioni a montare (patenti) di cui al precedente art. 1.

Art. 5 – La violazione di quanto sopra disposto da parte dei tesserati o degli Enti affiliati o aggregati FITETREC ANTE, comporta l'applicazione delle sanzioni previste, nell'ambito del Regolamento di giustizia federale, in ordine alla violazione grave dei regolamenti federali.

Norme tecnico amministrative

Art. 6 – Le autorizzazioni a montare (patenti) FITETREC ANTE per l'attività sportiva agonistica equestre per le discipline del Turismo Equestre, Turismo Equestre Attacchi, TREC, TREC Attacchi, Mountain Trail, Cross Country, Derby Country, Monta da Lavoro con tutte le sue discipline (Monta da Lavoro Tradizionale, Monta da Lavoro Veloce, Monta da Lavoro Sincronizzata, Monta da Lavoro Storica, Doma Vaquera, Monta Tradizionale Maremmana, Arte Equestre Rinascimentale) e Monta Western con tutte le sue attività (Team Penning, Ranch Sorting, Cattle Penning, Cutting, Working Cow Horse, Roping Barrel Racing, Pole Bending, Performance e Gimkana Western) sono rilasciate ai cavalieri (atleti) che hanno compiuto anagraficamente gli 10 anni di età.

Per i suddetti tesserati è preventivamente obbligatorio sottoporsi alla visita medico sportiva per la pratica agonistica.

Art. 7 – I cavalieri (atleti) minorenni (juniores) che praticano l'attività sportiva agonistica equestre nell'ambito delle su richiamate discipline di cui all'art. 2, com. 1 dello Statuto federale, devono essere sempre assistiti nella loro attività da un tecnico federale a seconda della disciplina sportiva di riferimento.

Art. 8 – Le gare agonistiche delle discipline oggetto del presente Regolamento devono essere iscritte nei calendari sportivi nazionali o regionali FITETREC ANTE delle singole discipline.

Art. 9 – E' qualificata attività sportiva agonistica equestre l'attività svolta nelle sottoelencate discipline secondo i seguenti parametri tecnici:

Turismo Equestre: percorso superiore ai 20 Km

Turismo Equestre Attacchi: percorso superiore ai 15 Km

TREC: orientamento con medie nelle tratte e tutte le prove del P.T.V. con giudice in campo

TREC Attacchi: orientamento con medie nelle tratte e tutte le prove del P.T.V. con giudice in campo

Cross Country: tracciato di campagna con salti di altezza superiore ai 40 cm

Derby Country: percorso di minimo 7 ostacoli con altezza minima di 20 cm.

Monta da Lavoro Tradizionale: tutte le prove a giudizio di addestramento e attitudine con giudici in campo; le prove di velocità con più di 6 difficoltà; tutte le prove di sbrancamento.

Monta da Lavoro Veloce: percorso di un minimo di 8 ostacoli con un tempo di esecuzione e con salti di altezza superiore ai 40 cm indicato in un grafico già predisposto in un rettangolo minimo 20x40 e con giudice in campo

Monta da Lavoro Sincronizzata: tutte le prove a giudizio di addestramento con base musicale con giudici in campo

Monta da Lavoro Storica: percorso con un minimo di tre anelli compiuto al galoppo

Doma Vaquera: tutte le prove a giudizio di addestramento e attitudine con giudici in campo

Monta Tradizionale Maremmana: tutte le prove a giudizio di abilità con giudici in campo; le prove di velocità con più di 6 difficoltà; tutte le prove di sbrancamento.

Arte Equestre Rinascimentale: tutti i giochi d'arma e giostre in armatura in cui sono previsti punteggi

Team Penning: tutte le gare a tempo e con giudice di campo sono da considerarsi agonistiche

Ranch Sorting: tutte le gare a tempo e con giudice di campo sono da considerarsi agonistiche

Cattle Penning: tutte le gare a tempo e con giudice di campo sono da considerarsi agonistiche

Cutting: tutte le gare a tempo e con giudice di campo sono da considerarsi agonistiche

Working Cow Horse: tutte le gare a tempo e con giudice di campo sono da considerarsi agonistiche

Roping: tutte le gare a tempo e con giudice di campo sono da considerarsi agonistiche

Barrel Racing: tutte le gare a tempo e con giudice di campo sono da considerarsi agonistiche

Pole Bending: tutte le gare a tempo e con giudice di campo sono da considerarsi agonistiche

Performance: tutte le gare con giudice di campo sono da considerarsi agonistiche

Gimkana Western: percorso di un minimo di 5 difficoltà, con un tempo di esecuzione, indicato in un grafico già predisposto in un rettangolo minimo 25x40 e con giudice in campo

Mountain Trail : percorso di un minimo di 6 ostacoli e con giudice in campo